



---

**SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS) GASAL  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
TAHUN AKADEMIK 2024/2025**

<b>Mata Kuliah</b>	:	<b>Produksi Audio Vidio Permainan</b>
<b>SKS / Semester</b>	:	<b>3 SKS / 5</b>
<b>Fakultas</b>	:	<b>Ilmu Komputer</b>
<b>Program Studi</b>	:	<b>Teknologi Informasi</b>
<b>Dosen</b>	:	<b>M. Syaiful Amin, M.Kom.</b>
<b>Kelas</b>	:	<b>TI22A</b>
<b>Hari/Tanggal</b>	:	<b>Selasa, 12 November 2024</b>
<b>Waktu</b>	:	<b>16:30 - 18:00 (90 Menit)</b>
<b>Ruang</b>	:	<b>3.5</b>
<b>Sifat Ujian</b>	:	<b>Penugasan Project</b>
<b>Jumlah Peserta</b>	:	<b>28</b>

---

***Petunjuk mengerjakan soal:***

- a. Berdoalah sebelum menjawab soal.
- b. Kerjakan sesuai urutan nomor soal. Jawablah soal-soal dengan jelas dari sudut pandang masing-masing.
- c. Jika ditemukan plagiat dalam pekerjaan anda, baik dengan sumber di internet maupun sesama peserta ujian, maka akan diberikan nilai terendah.
- d. Kumpulkan project pada link [ungu.in/UTSTI22A-PAVP](https://ungu.in/UTSTI22A-PAVP) dalam format .zip ata .rar

- 
1. Buatlah game sederhana dalam unity (aboleh engine lain) dengan genre platformer (atau sesuai kelompok). Game harus memiliki karakter utama serta memiliki mekanisme poin (misalnya, poin bertambah ketika karakter mengumpulkan objek atau cek poin). Dan obstacle yang dapat menyebabkan karakter kalah (misalnya muuh, lubang atau rintangan lainnya) dengan ketentuan sebagai berikut:
    - a. **Fungsi Game dan Gameplay (40%)**
    - b. **Desain Level (30%)**
    - c. **Audio Visual (20%)**
    - d. **Kreativitas dan fitur Tambahan (10%)**

☺. Selamat Mengerjakan dan Semoga Sukses... ☺

**SUCCESS, SPIRIT & CREATIVE**

