



UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO

SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS) GASAL
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
TAHUN AKADEMIK 2023/2024

Mata Kuliah	:	Multimedia Interaktif
SKS / Semester	:	3 SKS / Gasal
Fakultas	:	Ilmu Komputer
Program Studi	:	Teknologi Informasi
Dosen	:	Dani Arifudin, M.Kom.
Kelas	:	TI 22 A
Hari/Tanggal	:	Sabtu/ 18 November 2023
Waktu	:	14:30-16:00
Ruang	:	Gedung 1 - R.2.1
Sifat Ujian	:	Close Book, HP, Gadget

Petunjuk mengerjakan soal:

- Berdoalah sebelum menjawab soal.
 - Kerjakan sesuai urutan nomor soal. Jawablah soal-soal dengan jelas dari sudut pandang masing-masing.
 - Jika ditemukan plagiat dalam pekerjaan anda, baik dengan sumber di internet maupun sesama peserta ujian, maka akan diberikan nilai terendah.
- Apa yang dimaksud dengan "User Interface" (UI) dalam konteks multimedia interaktif? Jelaskan pentingnya UI dalam pengembangan aplikasi atau game multimedia. **(15)**
 - Apa yang dimaksud dengan "Common UI Design Mistakes"? Berikan tiga contoh kesalahan umum dalam desain UI dan jelaskan mengapa kesalahan-kesalahan ini dapat memengaruhi pengalaman pengguna secara negatif. **(20)**
 - Dalam script berikut, jelaskan apa yang dilakukan oleh fungsi gerakpipa(e:Event):void dan bagaimana ini memengaruhi perilaku *obstacle* pipa dalam game tersebut. **(20)**

```
function gerakpipa(e:Event):void {  
    var ob:Object = e.currentTarget;  
    if (hidup) {  
        ob.x -= kecpipa;  
        if (ob.x < -100) {  
            ob.x = 900;  
            ob.y = 300 + Math.random() * 100 - Math.random() * 300;  
        }  
    }  
    if (ob.hitTestPoint(karakter.x, karakter.y, true)) {  
        hidup = false;  
    }  
}
```

- Jelaskan hubungan antara frame, keyframe, dan FPS dalam sebuah animasi. Bagaimana FPS memengaruhi kecepatan pergerakan objek dalam animasi? **(15)**
- Dalam pengembangan game, ada tahapan yang disebut dengan "Gather/Collecting Assets", sebutkan dan jelaskan peranan 3 jenis assets yang digunakan dalam pembuatan game. **(15)**