



UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO

SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS) GENAP
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
TAHUN AKADEMIK 2023/2024

Mata Kuliah	:	Desain Permainan
SKS / Semester	:	2 SKS / 4
Fakultas	:	Ilmu Komputer
Program Studi	:	Teknologi Informasi
Dosen	:	M. Syaiful Amin, M.Kom.
Kelas	:	TI22A, TI22B, TI22C
Hari/Tanggal	:	Senin, 13 Mei 2024
Waktu	:	08.00-09.30 Wib
Ruang	:	2.1, 2.2, 2.3
Sifat Ujian	:	Open Book (No Gadget)

Petunjuk mengerjakan soal:

- Berdoalah sebelum menjawab soal.
- Kerjakan sesuai urutan nomor soal. Jawablah soal-soal dengan jelas dari sudut pandang masing-masing.
- Jika ditemukan plagiat dalam pekerjaan anda, baik dengan sumber di internet maupun sesama peserta ujian, maka akan diberikan nilai terendah.

Soal.

- Di dalam game industry, ada 3 bagian utama yang harus dimiliki. Jelaskan secara singkat pengertian dari 3 bagian tersebut : **(10)**
 - Game Designer
 - Game Programmer
 - Game Publisher
- Seorang perancang permainan memiliki peran penting dalam terjadinya produksi sebuah permainan. Sebutkan peran-peran sebagai seorang game designer! **(15)**
- Tuliskan game analysis pada project GDD team anda! **(20)**
- Gambarkan struktur dari Game Development Life Cycle! **(25)**
- Tuliskan Game Overview dalam project GDD anda yang meliputi : **(30)**
 - Game Name
 - Genre
 - Audience
 - Story Sinopsis

● Selamat Mengerjakan dengan Jujur dan Baik ●